

Le joueur

Anna Angélopoulos

Corti

Contes de la nuit grecque

Conte amusant : la ruse / Récit réécrit. cf Le bonhomme Misère

Thème

La Mort, le Diable et St Pierre dupés

Résumé

Un joueur de cartes accueille un étranger accompagné de 12 autres : le Christ et ses apôtres. Le Christ exauce les vœux : toujours l'emporter aux cartes et que les voleurs de poires restent collés au poirier. Le joueur devient très riche. A l'heure de sa mort il demande à Charon d'aller lui cueillir quelques poires. Charon reste collé et doit promettre 20 ans de plus avant la mort. A sa mort, Charon le mène devant 2 portes: Enfer et Paradis. En attendant le verdict, le joueur propose au diable de jouer. Si le joueur gagne le diable devra faire sortir un damné de l'Enfer. 12 parties gagnées par le joueur, 12 damnés libérés. Lorsque St Pierre appelle le joueur, celui-ci veut entrer avec les 12. St Pierre consulte Jésus. Se souvenant de l'accueil avec les apôtres, Jésus accepte les 12 damnés.

Contes liés

Bonhomme Misère et son chien Pauvreté

Dates de narrations

01/01/2000 - Contes en liberté

Public

Adultes