

Le prince Guêpier et la princesse Emeraude

Mouloud Mammeri

Pocket junior

Contes berbères de Kabylie

Conte merveilleux / Conte très long : ce sont presque 2 contes mis bout à bout

Thème

Les épreuves imposées au fiancé et résolues par la jeune fille. L'anneau d'oubli qui fait oublier jusqu'à sa fiancée

Résumé

Un prince dilapide la fortune de son père au jeu. Comme il n'a plus rien à miser, un homme lui propose de l'argent que le prince devra rendre au retour de son père. Cet homme est le Roi Rouge, le roi des génies. Celui-ci a une fille très belle, la princesse Emeraude. Le roi des génies prend ombrage des ébats des deux jeunes gens et pour perdre Guêpier il lui impose 3 épreuves : débroussailler une forêt du jour au lendemain, enlever les oeufs d'une aigle, trier des grains mélangés en 5 tas différents. C'est la princesse qui grâce à son anneau magique, surmonte les épreuves. Le roi en a la certitude. Emeraude prend peur. Elle suggère à Guêpier de s'enfuir avec elle après avoir harnaché le cheval le plus rapide. Mais Guêpier se trompe de cheval et ils sont bientôt rattrapés par le Roi Rouge monté sur le coursier le plus rapide. Poursuite avec 3 métamorphoses successives, la dernière en anguille. L'anguille avale l'anneau d'oubli jeté par la femme du génie. Redevenu homme, il oublie sa bien-aimée. Le voilà sur le point de se marier avec une autre. Emeraude fait sortir de 2 oeufs un pigeon et une colombe qui chantent les événements vécus auparavant et leur oubli. Elle sauve Guêpier en train de s'enliser, lui retire l'anneau d'oubli. Il recouvre la mémoire et les 2 jeunes gens se marient.

Public

Grands enfants, Adultes