

Les compagnons maçons

Henri Pourrat

Gallimard

Le trésor des contes Au village

Conte facétieux, à la morale discutable

Thème

Enfer ou Paradis. Un vœu trop prosaïque, mais qui, finalement procure le salut. Le Bon Dieu plus indulgent que Saint Pierre.

Résumé

Deux compagnons maçons inséparables, l'un joueur, "l'As de Pique", l'autre porté sur la bouteille, "Chopine". Un pèlerin demande à l'As de Pique l'hospitalité pour la nuit, pour lui-même, son compagnon, et 12 autres hommes. Ce sont Saint Pierre, le Christ et les 12 apôtres. En récompense, l'As de Pique demande de toujours gagner aux cartes. Un jour la corde casse et les compagnons s'écrasent à terre. Juste avant de mourir, Chopine se repend, mais le diable vient le prendre. L'As de Pique lui propose de jouer l'âme de Chopine. Naturellement, il gagne. Quand ils arrivent à la porte du paradis, St Pierre hésite à faire entrer l'As de Pique, et refuse de laisser entrer Chopine. La discussion s'échauffe. Arrive le Bon Dieu. Estimant que l'enjeu de la dernière partie rachète toutes les autres, il ouvre la porte à l'As de Pique et à son compagnon.

Public

Grands enfants, Adultes