

Table-couvre-toi, âne d'or et bâton-hors-du sac

Grimm

Renard poche Ecole des loisirs

Contes pour les enfants et les parents - N° 1

Conte plaisant / Un 2e petit conte greffé en début et à la fin du conte principal : la chèvre.

Thème

Les objets magiques substitués , puis récupérés.

Résumé

Un tailleur chasse ses trois fils à tour de rôle à cause d'une chèvre. A la fin de son apprentissage chez un menuisier, le 1er fils reçoit une table magique. Retournant chez son père, il s'arrête à une auberge où on lui substitue sa table par une table ordinaire. Arrivé chez son père, il s'aperçoit de la tromperie. A la fin de son apprentissage chez un meunier, le 2e fils reçoit un âne qui chie de l'or. A la même auberge que son frère, on lui substitue son âne. A la fin de son apprentissage de tourneur, le 3e fils reçoit un sac avec une trique et s'arrête à la même auberge. Il crie "bâton hors du sac!" et le bâton rosse l'aubergiste jusqu'à ce qu'il rende la table et l'âne. Arrivé chez son père, le 3e fils convoque toute la famille et la fait assister aux prodiges. Désormais plus de soucis. Quant à la chèvre, après avoir été chassée, elle est bien punie.

Contes liés

Le cadeau du vent tramontain

L'homme de la Misère

Papa Feignant

Le génie de la forêt et le pauvre bûcheron

La fève

Compère Louison et la mère du Vent

Public

Enfants