

# Urashima Tarô

Conte traditionnel japonais / Version un peu sommaire

## Thème

La boîte qu'on ne doit pas ouvrir. La distorsion du temps.

## Résumé

Pour récompenser Urashima d'avoir remis un magnifique poisson à l'eau, une tortue lui propose de l'emmener au palais du roi des mers. Le poisson n'était autre que la fille du roi des mers, Oto-hime, et la tortue est sa gouvernante. Urashima passe une journée merveilleuse dans le palais. Pourtant il demande à retourner chez ses parents. La princesse accepte. Elle lui remet une boîte contenant une pierre capable de réaliser tous les souhaits, mais qu'on ne doit jamais ouvrir. Revenu dans son village, il se rend compte qu'il en est parti depuis 300 ans. Il s'y installe, y vit heureux, et, grâce à la boîte, distribuant de l'argent. L'intendant de la province fait confisquer la boîte et l'ouvre. Un nuage s'en échappe, Urashima vieillit d'un seul coup, et meurt. Ensuite l'écrin déverse du sable qui ensevelit tout.

## Public

Tout public